



SPIDERBALL



Produced by: 3S GmbH & Co. KG
Venloer Str. 476
50825 Köln
www.ocean5.de

SPIELAUFBAU UND ANLEITUNG

Spiderball ist ein lustiges zwei gegen zwei Spiel, das um ein kreisförmiges Netz herum gespielt wird.

Ziel des Spiels ist es, den Ball so auf das Netz zu spielen, dass das gegnerische Team den Ball nicht mehr erreichen und zurückspielen kann.

START

Die 4 Spieler stehen je 90 Grad vom Mittelpunkt des Netzes aus gesehen auseinander um das Netz herum. Die Teams stehen nebeneinander. Bei der Aufgabe muss immer mindestens ein Fuß am Boden sein.

Der Ball muss mindestens 5 cm hochgeworfen und darf erst dann geschlagen werden. Der Abstand beim Aufschlag zum Netz muss mindestens 1,80 Meter vom Spiderball Netz betragen.

Nur der annehmende Spieler darf den Abstand frei wählen und auch näher am Netz stehen.

Nach erfolgter Angabe, dürfen sich die Spieler frei bewegen. Wurde der Ball von einem Team auf das Netz gespielt, muss die andere Mannschaft den Ball annehmen.

Die Teams dürfen sich nicht gezielt behindern oder blockieren.

Der Ball selbst darf pro Spielzug bis zu 3x im eigenen Team weitergespielt werden. Im Anschluss muss das gegnerische Team den Ball annehmen und hat ebenfalls 3 Berührungen frei.

Der Ball darf mit allen Körperteilen berührt werden. Jede Berührung zählt. Der Ball muss also entweder vom Mitspieler angenommen oder direkt auf das Netz gespielt werden.

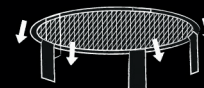
AUFBAU



Verbinden sie alle Bogenteile und Beine miteinander



Positionieren sie das Netz auf dem Gestell

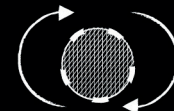


Ziehen sie das Netz fest und befestigen sie es

SPIELABLAUF



4 Spieler, 2 Teams
Die Teams stehen sich gegenüber

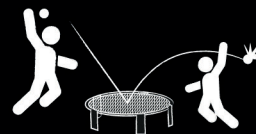


Nach dem aufschlag gibt es keine Grenzen



Bis zu 3 abwechselnde Berührungen zwischen den Teammitgliedern sind erlaubt

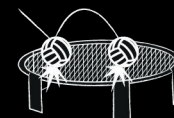
PUNKTE



Es gibt einen Punkt wenn der Gegner den Ball nicht mehr bekommt



Es gibt einen Punkt fürs andere Team wenn der Ball den Rand trifft



Es gibt einen Punkt fürs andere Team wenn der Ball mehr als einmal abprallt